

Wichtig:
mindestens iXtreme LTplus v3.0 Firmware-Flash benötigt.

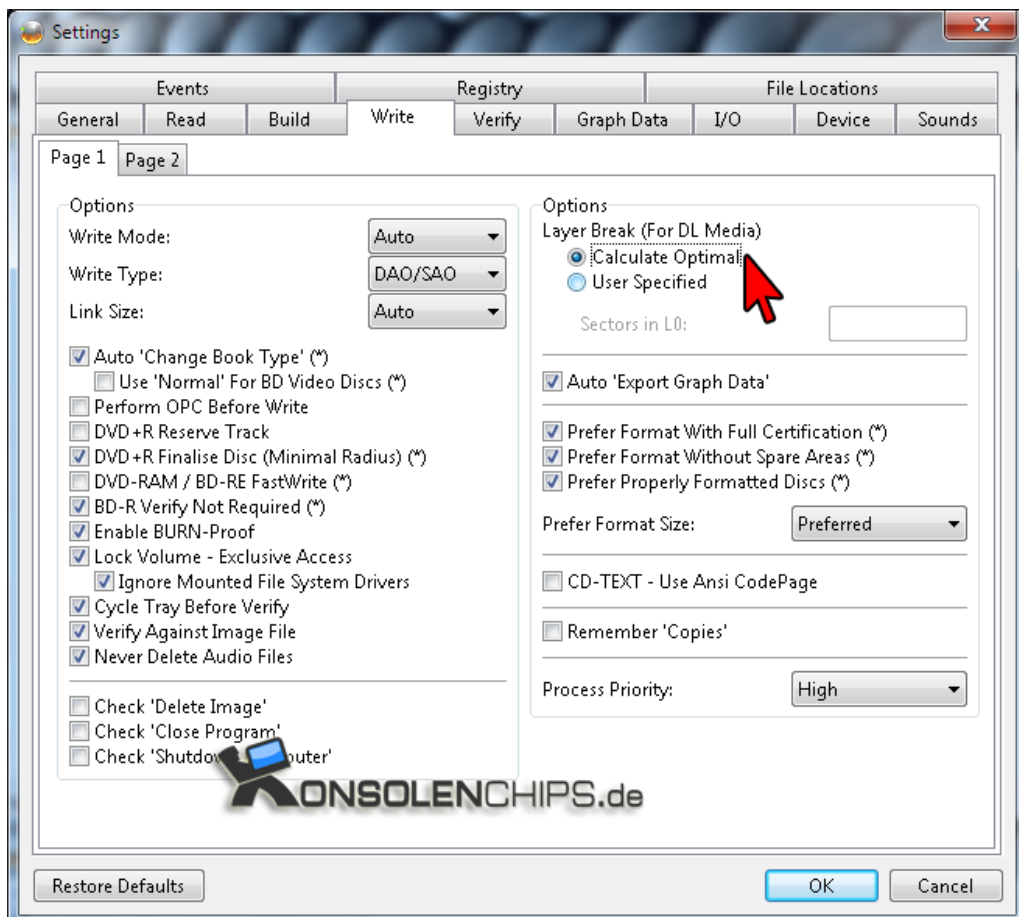
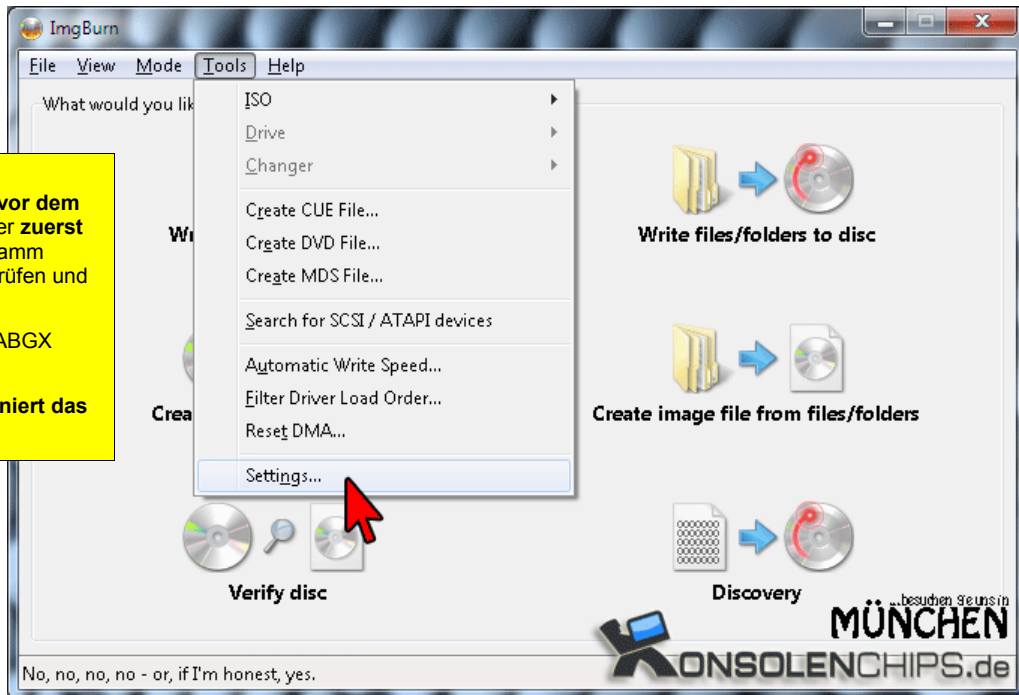
Anleitung zum Brennen von XGD3 Spielen für Xbox 360

Ab September 2011 gibt es Xbox 360 Spiele im XGD3 Diskformat (ca. 8,13GB). Spiele im XGD2 Diskformat haben ca. 7,29GB. Ein Überbrennen von Verbatim DVD+R DL Rohlingen ist daher erforderlich. Dazu wird [ImgBurn ab v2.5.5.0](#) benötigt, mit nachfolgenden Einstellungen. Diese Spiele sind bereits im XGD3 Diskformat: **Gears Of War 3, Driver San Francisco, Rise of Nightmares, Warhammer 40000 Space Marine, X-Men Destiny, ...**

ACHTUNG:
die ISO-Datei **vor dem Brennen** immer **zuerst** mit dem Programm ABGX v1.06 prüfen und **patchen!**

Siehe unsere ABGX Anleitung!

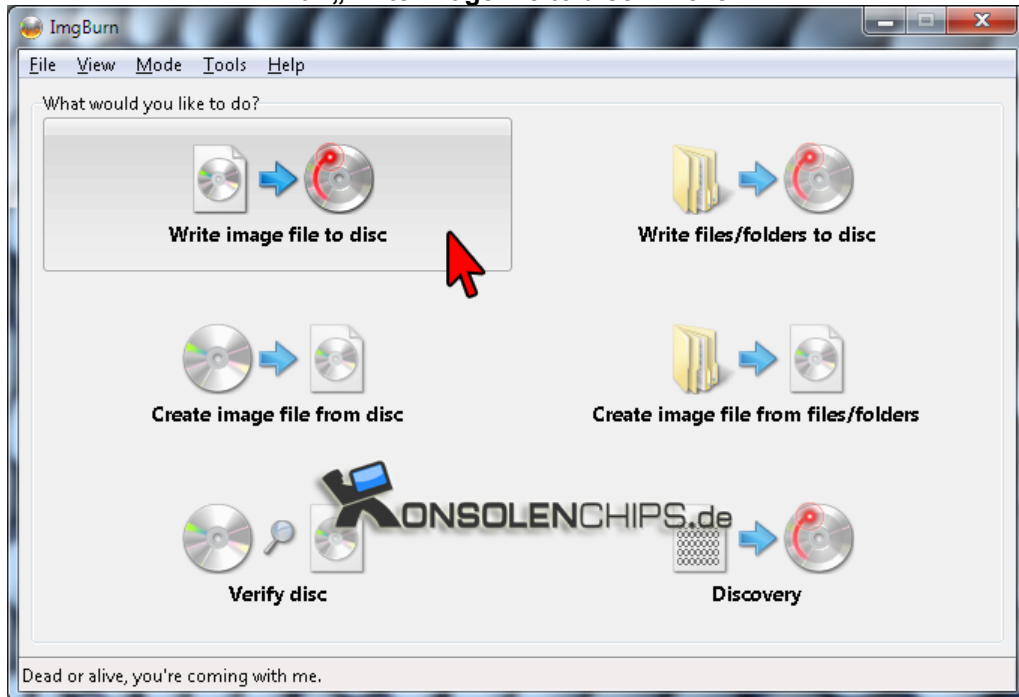
Sonst funktioniert das Spiel nicht!



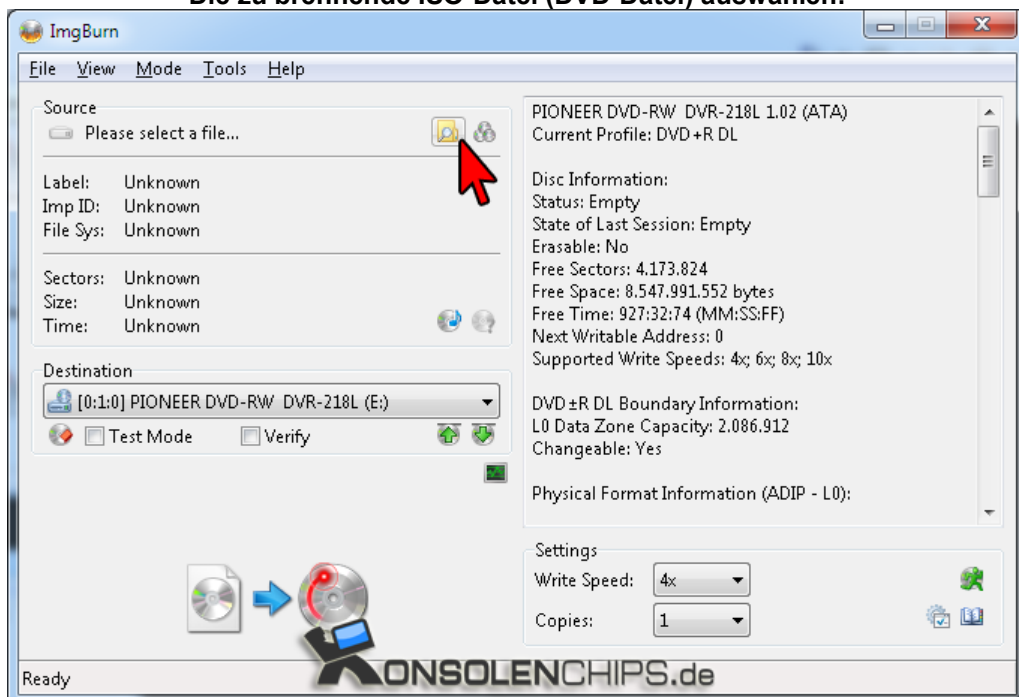
Anmerkung:

zum Überbrennen empfehlen wir unser geflashtes **Liteon iXtreme Max DVD-Brenner** aus unserem Online-Shop. Dieser brennt volle 8,13GB zu 100%, ohne Fehlermeldungen. Wichtig: es funktioniert nur mit Verbatim DVD+R DL Rohlingen (besser keine bedruckbaren oder printable verwenden), mit anderen Rohlingen geht es nicht! Brenngeschwindigkeit darf maximal 2.4x-4x betragen. Bei 4x Speed sollte in ImgBurn die Option „Perform OPC Before Write“ eingeschaltet sein (Bild auf Seite 1). Überbrennen funktioniert zwar auch mit Pioneer Brennern, diese brechen jedoch bei etwa 97% mit einer Fehlermeldung ab (die Spiele funktionieren jedoch oft trotzdem).

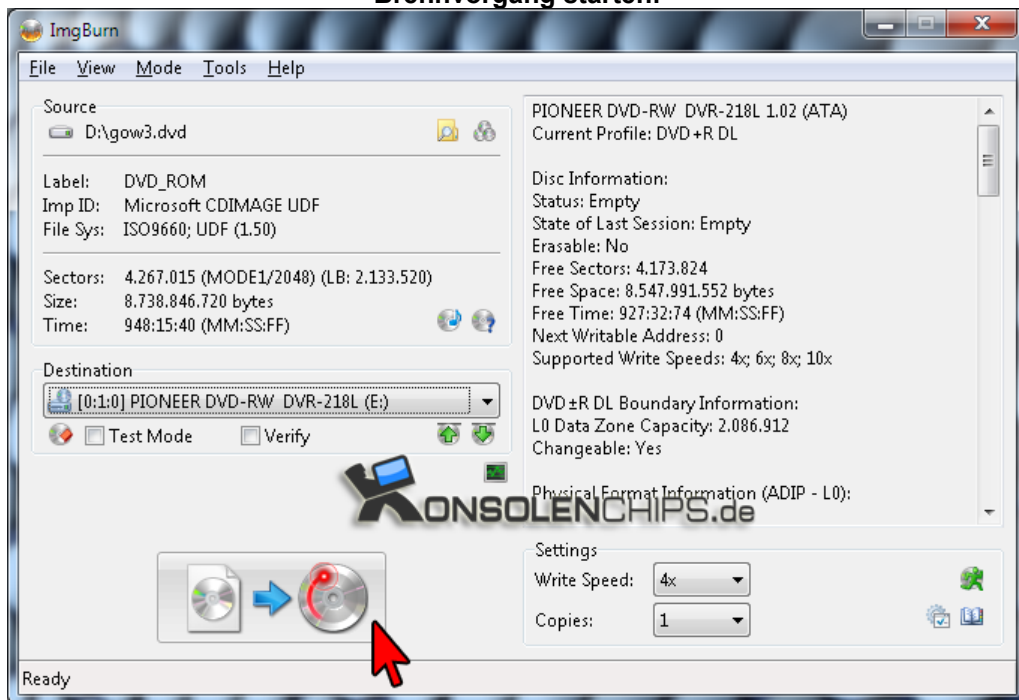
Auf „Write image file to disc“ klicken:



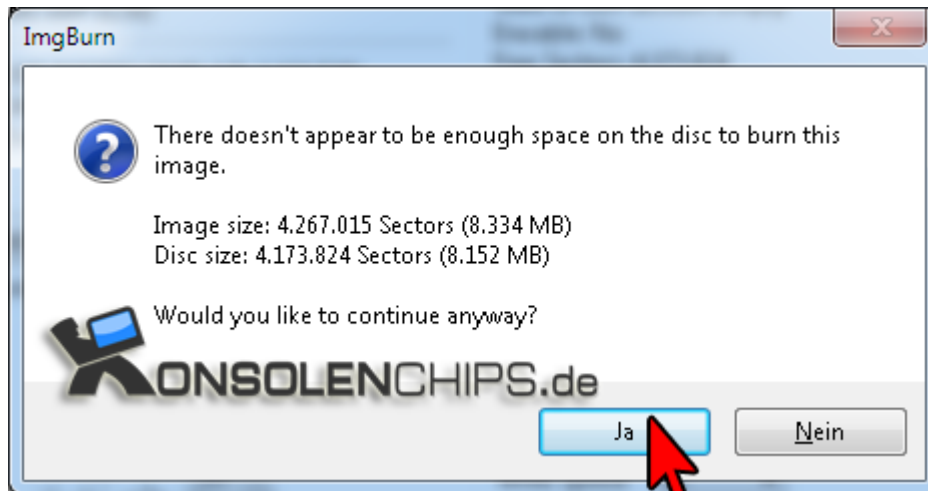
Die zu brennende ISO-Datei (DVD-Datei) auswählen:

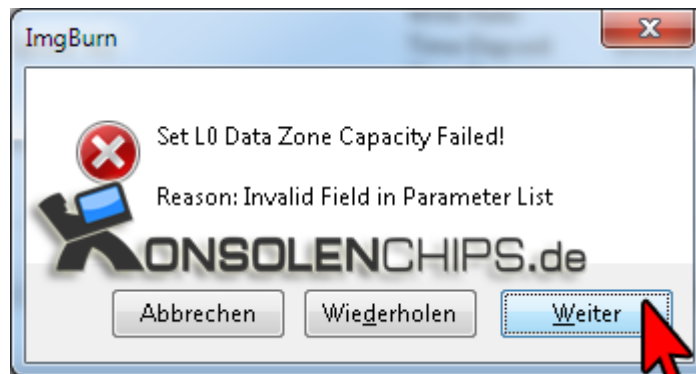


Brennvorgang starten:

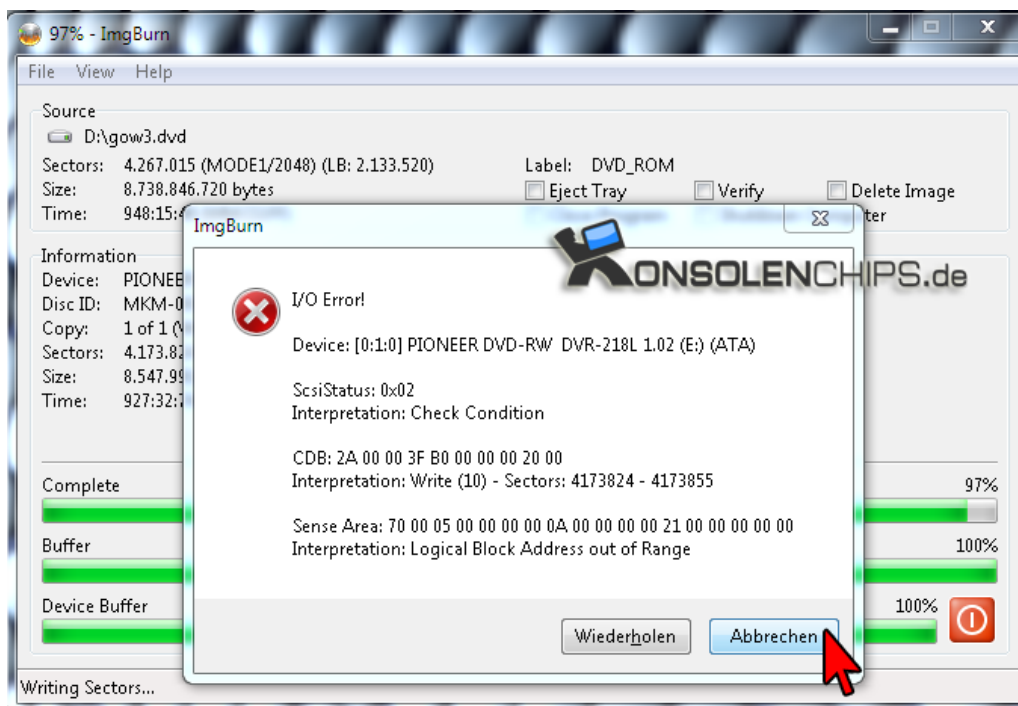


Folgende Meldungen kommen, wenn man kein Liteon iXtreme Max Brenner verwendet:





bei etwa 97% kommt ein Fehler, falls kein Liteon iXtreme Max Brenner, das ist in Ordnung so:



FERTIG!