

Wichtig:
 Es wird mindestens iXtreme LTplus v3.0 Firmware-Flash und Microsoft Dashboard 2.0.13599 benötigt. Spiele die für ältere iXtreme und Dashboard gepatcht worden sind, müssen erneut mit ABGX v1.06 gepatcht werden!

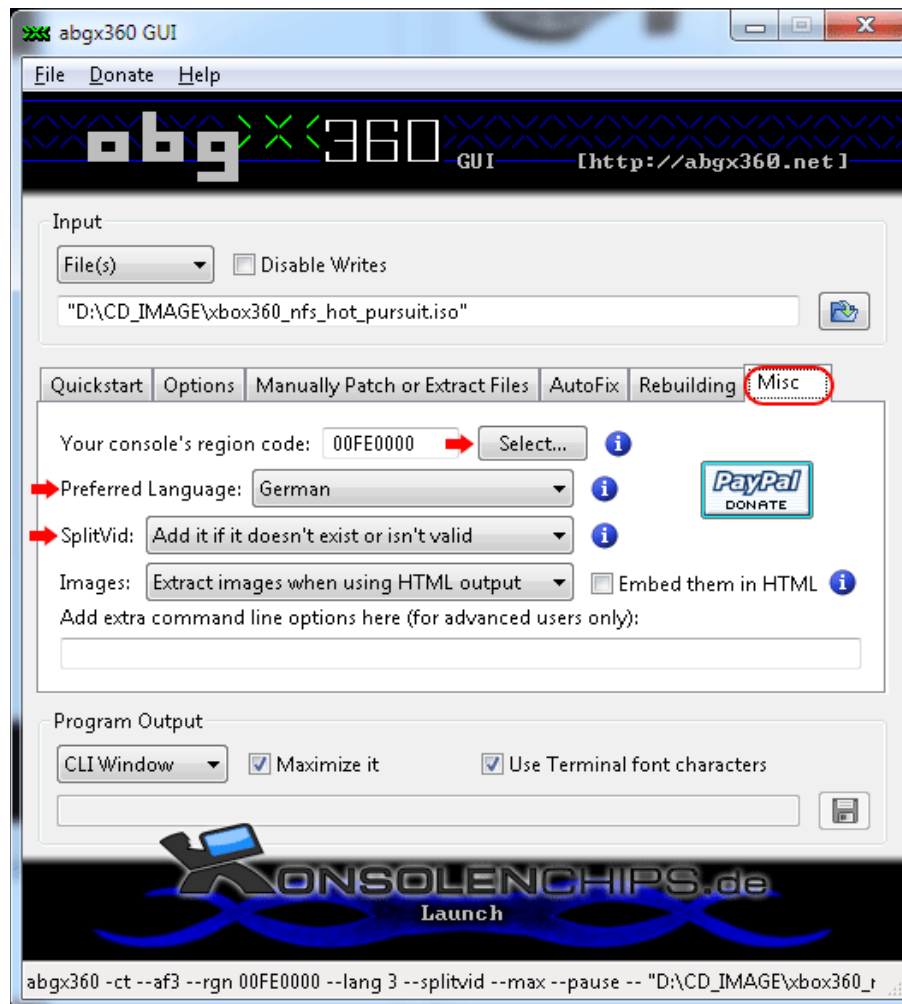
Anleitung zum Patchen von Xbox360 Spielen mit ABGX v1.06

ABGX360 prüft Spiele/ISO-Dateien auf Fehler (wichtig für Xbox Live, AP2.5 Protection, Stealth) und kann diese Fehler automatisch korrigieren. Das Programm ABGX360 in der neuesten Version kann unter Downloads bei Konsolenchips.de heruntergeladen werden. Während **ABGX360** läuft, sollte eine **Internetverbindung** bestehen, damit **neueste Patches automatisch geladen** werden können. Im ABGX360 müssen folgende Einstellungen vorgenommen werden:



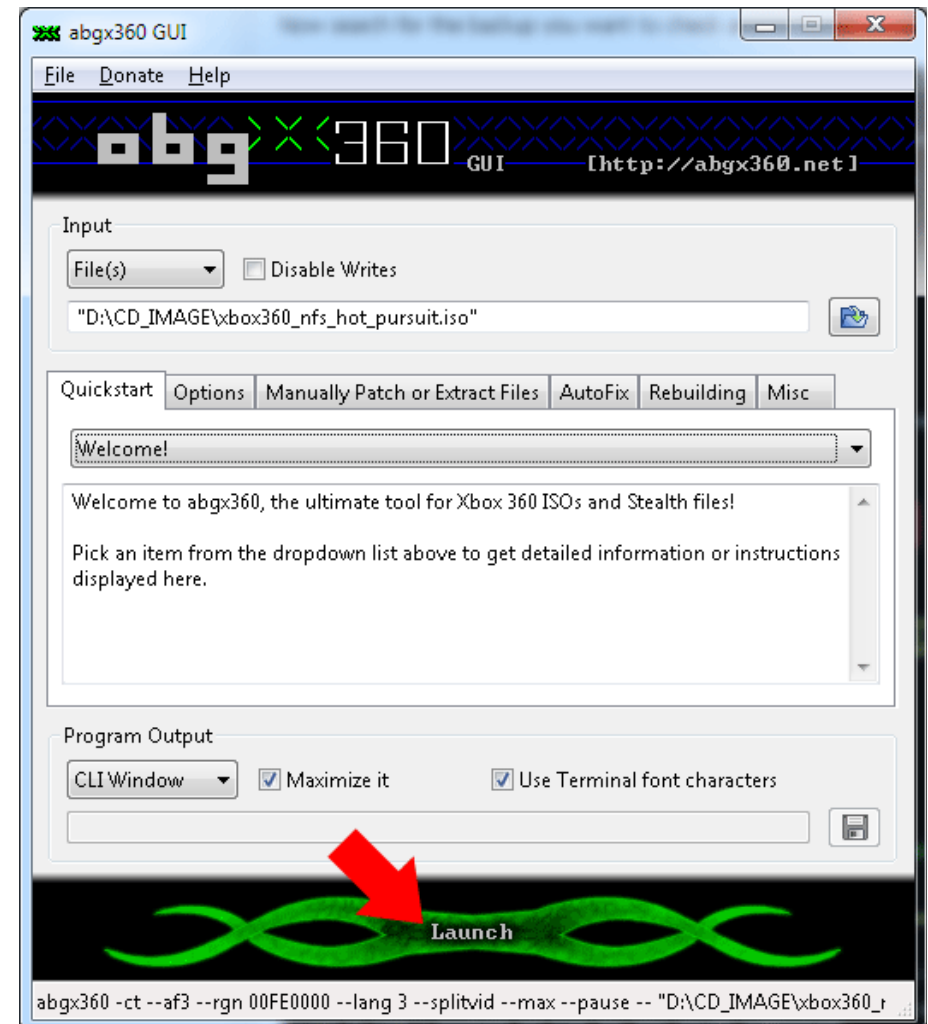
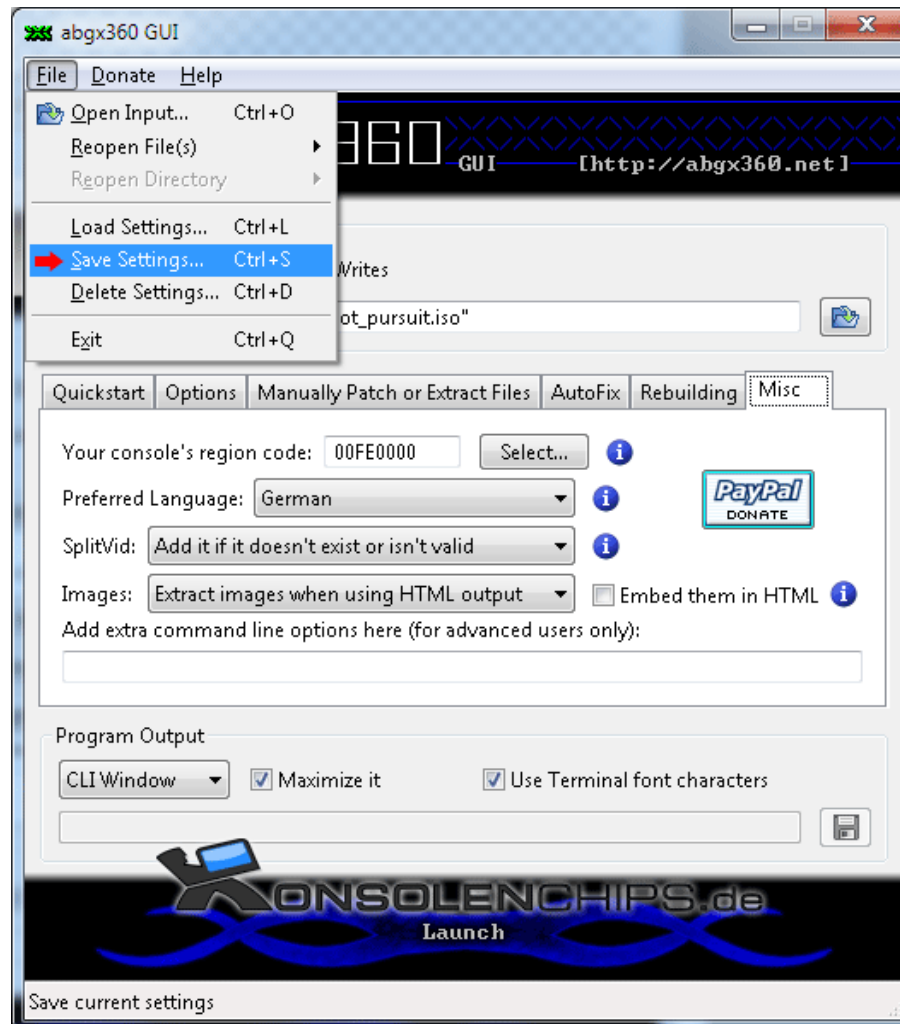
Zur Information:

die ersten Spiele mit AP2.5 Protection erschienen Ende Oktober 2010: • **Fable III**, • **Need For Speed Hot Pursuit**, • **Assassin's Creed: Brotherhood**. Im Januar 2011 folgten die Spiele • **Call of Duty: Black Ops**, • **Call of Duty: Modern Warfare 2**, • **Halo Reach**. Durch Dashboard-Updates über Xbox Live können jederzeit weitere Spiele hinzukommen.



iXtreme LT+ 3.0 Firmware Flash mindestens notwendig:

Um Sicherheitskopien von Spielen mit AP2.5 Protection starten zu können, muss die ISO-Datei vor dem Brennen mit aktuellster ABGX360 Version gepatcht werden. Das Patchen macht ABGX360 automatisch, sofern ein Patch für das Spiel vorhanden ist. Weiterhin **ist immer die neueste iXtreme LTplus Firmware notwendig** (siehe unsere News auf der Webseite). Wenn Sie noch eine ältere iXtreme Firmware haben, müssen Sie erstmal bei uns ein Update durchführen lassen.



Patchen mit ABGX:

Nachdem alle Einstellungen gemacht worden sind, die ISO-Datei öffnen (im Beispiel ist das die Datei NFS_Hot_Pursuit.iso). Mit einem Mausklick in AGBX unten auf „Launch“ starten (siehe Seite 3).

ABGX gibt die aktuelle Version (im Bild unten v1.0.4) aus und informiert bei Bedarf über eine neuere Version (im Bild unten v1.0.5) die dann auch sofort heruntergeladen und installiert werden sollte!

Spiele mit AP2.5 Protection werden mit **AntiPiracy25 Media** angezeigt. Ausnahmen gibt es zum Beispiel beim Spiel Fable III, hier kommt keine Anzeige obwohl das Spiel auch AP2.5 hat.

Meldungen mit:

- **blauer Schrift:** automatische Downloads aus dem Internet (z.B. neuer Patch für AP2.5 Spiele)
- **grüner Schrift:** alles in Ordnung
- **gelber Schrift:** Warnungen/Infos! (hier besonders aufpassen und ggf. beseitigen)
- **roter Schrift:** Fehler! (hier besonders aufpassen und beseitigen)

```
C:\Windows\system32\abgx360.exe
obgx360 v1.0.4 [http://abgx360.net]
Checking for updates to abgx360.dat...
Downloading abgx360.dat
100% [=====] 878 57.2 KB/s ETA 00:00
abgx360.dat was downloaded successfully
An updated version of abgx360 is available: v1.0.5
D:\CD_IMAGE\xbox360_nfs_hot_pursuit.dvd is valid
Checking Game
ISO: "D:\CD_IMAGE\xbox360_nfs_hot_pursuit.iso"
Size: 7838695424 bytes
Files in ISO: 18553, Folders in ISO: 45
Total bytes used: 7005726302 (95.99%)
Game appears to have random padding
Checking default.xex
Module Flags: Title Module
Image Flags: XGD2 Media Only
64 KB Pages
System Flags: Uses Game Voice Channel
Accesses Personally Identifiable Information (PII)
AntiPiracy25 Media
Original PE Filename: AlaskaLauncher_X360_External_Unity.exe
Original PE Timestamp: 2010/10/13 16:00:44
Game Name: NFS Hot Pursuit
No Avatar Awards
Achievements: 50 Achievements totaling 1000 Gamerscore
XEX CRC = 278FB89B
XEX Media ID: 0A075150756D31D42ABE2180-A326F0A6
Region Code: 0x00FF0000
PAL
Checking AP25 replay sector
13 challenges/responses found
Attempting to verify the AP25 replay sector
Looking for AP25_A326F0A6.sha1 in the online verified database
Server file AP25_A326F0A6.sha1 no newer than local file - not retrieving
AP25 replay sector is currently verified
Checking SS
Timestamp of Authoring: 2010/10/21 00:00:00
Timestamp of Mastering: 2010/10/28 20:08:47
SS Version: 1
SS CRC = AFC109E0 (RawSS = 75954BFC)
SS Media ID: 0A075150756D31D42ABE2180-A326F0A6 (matches game)
SS looks valid
Checking DMI
Timestamp of Authoring: 2010/10/21 00:00:00 (matches SS)
DMI CRC = 219A99C3
DMI Media ID: 0A075150756D31D42ABE2180-A326F0A6 (matches game)
DMI looks valid
Checking PFI
PFI CRC = 0441D6A5
PFI matches known data (8th - 9th Wave)
Video partition found
Video CRC = 77B53B72 (U0 = B4791503, U1 = C14810E2)
Video partition matches known data (9th Wave)
Basic Stealth check passed!
Starting Verification
Looking for AFC109E0278FB89B.ini in the online verified database
Downloading AFC109E0278FB89B.ini
100% [=====] 386 23.6 KB/s ETA 00:00
AFC109E0278FB89B.ini was downloaded successfully
Using AFC109E0278FB89B.ini (386 bytes)
Video CRC matches
U0 CRC matches
U1 CRC matches
PFI CRC matches
DMI CRC matches
SS CRC matches
```

Eventuelle Fehler beseitigen und danach brennen:

Sollen Meldungen in roter Schrift auftauchen (z.B. **AP25 replay sector is blank**), muss nach dem ersten Durchlauf die Prüfung mit ABGX wiederholt werden. Dazu auf „Launch“ klicken (siehe Seite 3). Erst wenn danach alles in **grüner Schrift** erscheint, kann die ISO-Datei wie gewohnt mit IMGBurn gebrannt werden.

Darauf achten, dass für **XGD2 Spiele (ca. 7,29GB)** ganz andere Einstellungen in IMGBurn nötig sind als bei **XGD3 Spielen (ca. 8,13GB)**. Und nur Verbatim DVD+R DL Rohlinge verwenden (keine printable, keine bedruckbaren) sowie die Brenngeschwindigkeit auf 2,4x oder maximal 4x stellen, niemals schneller! Einstellungen zum Brennen mit IMGBurn, siehe unsere [XGD3 Anleitung](#) und [Backup Anleitung](#).

```
C:\Windows\system32\abgx360.exe
Checking default.xex
Module Flags:          Title Module
Image Flags:          XGD2 Media Only
                      64 KB Pages
System Flags:        Uses Game Voice Channel
                      Accesses Personally Identifiable Information (PII)
                      AntiPiracy25 Media
Original PE Filename: AlaskaLauncher_X360_External_Unity.exe
Original PE Timestamp: 2010/10/13 16:00:44
Game Name:           NFS Hot Pursuit
No Avatar Awards
Achievements:        50 Achievements totaling 1000 Gamerscore
XEX CRC = 278FB89B
XEX Media ID: 0A075150756D31D42ABE2180-A326F0A6

Region Code: 0x00FF0000
PAL

Checking AP25 replay sector
13 challenges/responses found
Attempting to verify the AP25 replay sector
Looking for AP25_A326F0A6.sha1 in the online verified database
Server file AP25_A326F0A6.sha1 no newer than local file - not retrieving
AP25 replay sector is currently verified

Checking SS
Timestamp of Authoring: 2010/10/21 00:00:00
Timestamp of Mastering: 2010/10/28 20:08:47
SS Version: 1
SS CRC = AFC109E0 (RawSS = 75954BFC)
SS Media ID: 0A075150756D31D42ABE2180-A326F0A6 (matches game)
SS looks valid

Checking DMI
Timestamp of Authoring: 2010/10/21 00:00:00 (matches SS)
DMI CRC = 219A99C3
DMI Media ID: 0A075150756D31D42ABE2180-A326F0A6 (matches game)
DMI looks valid

Checking PFI
PFI CRC = 0441D6A5
PFI matches known data (8th - 9th Wave)

Video partition found
Video CRC = 77B53B72 (U0 = B4791503, U1 = C14810E2)
Video partition matches known data (9th Wave)

Basic Stealth check passed!

Starting Verification
Looking for AFC109E0278FB89B.ini in the online verified database
Downloading AFC109E0278FB89B.ini
100% [=====] 386          23.6 KB/s    ETA 00:00
AFC109E0278FB89B.ini was downloaded successfully

Using AFC109E0278FB89B.ini (386 bytes)
Video CRC matches
U0 CRC matches
U1 CRC matches
PFI CRC matches
DMI CRC matches
SS CRC matches
Xex CRC matches

Checking Game CRC... (press Q to cancel)
Percent Elapsed Estimated Time Average Current Errors Total
Done Time Time Left Speed Speed Recovered Retries
100% 1:33 1:33 0:00 74.3 MB/s 114.9 MB/s

AnyDVD style corruption was not detected
Game CRC = 9F5B8F94 (matches)

All CRCs match
Verification was successful!

Comparing L1 Video on L0 to L1 Video on L1...
SplitUId is valid

Press any key to exit . . . _
```